

出版系システム開発で

トツプシエア!

の、株式会社**光和コンピューター**です。

日本の知的産業を支えていこう。
出版社さん、本屋さん、
エンジニアとして、



自社開発ならではの やりがい・充実感

世の中の多くのソフト会社は大手SI会社の二次請・三次請など受託開発が中心で、いわば「いわれた通りに作る」仕事。またプロジェクトの一部分のみを担当するため、自分たちが作っているシステムの全体像が理解できないことも珍しくありません。光和コンピューターでは、自社で製品を企画・自社開発しています。自分が手がけたシステムでこの国の出版・書店業界を支えている手ごたえがあり、高いモチベーションで取り組める環境です。



出版・書店業界に特化した 高い開発力・ノウハウ

出版・書店業界は複雑な物流と独特のルールがあり、通常のシステム開発の手法ではとても対応できない…。知的産業を支えるIT企業としてこの問題を根本解決すべく、自ら製品・サービスを開発してきました。この使命を引継ぐ若いエンジニアには、創業約27年の歴史で蓄積された高度な技術知識・業務知識を余すところなく提供していきます。



真のプロフェッショナルに 成長できる環境

一般のソフト会社では入社2~3年目のエンジニアがSEを担当することもあります。当社ではシステムへの深い理解や業界を熟知してもらうため、最低5年はかかります。大きな事にじっくり取り組み、真のプロフェッショナルになりたいと考えている方には最適の職場です。

実際どんな会社? 裏面の社員インタビューをご覧ください!



KOWA
COMPUTER

会社説明会

マイナビ2018にて参加申込受付中

3月15日[水]

17日[金]

21日[火]

23日[木]

24日[金]

15:00 ~ 17:00

10:00 ~ 12:00

15:00 ~ 17:00

15:00 ~ 17:00

10:00 ~ 12:00

会場: 株式会社光和コンピューター (本社会議室) 東京都千代田区岩本町 3-1-2 岩本町東洋ビル 5F



石井 竜夢 さん
(2015年入社)

東海大学 光・画像工学科 卒業
ソリューション技術部

現在の仕事内容

システムの設計、開発を行っています。
お客様との打合せから、設計、開発、テストまでの一連の流れが主な業務内容です。
その他、打合せ議事録や、資料作成などといった作業も行っていきます。

この会社に決めた理由

会社説明会時や、面接などの選考を進んで、会社の雰囲気が明るく、楽しく仕事ができそうだったためです。
実際に入社してみて、最初は緊張しましたが、先輩方がとても優しく、今では楽しみながら仕事できています。

当面の目標

出版業界の知識を深め、お客様により良いシステムを使っていただけるように無駄のない設計や開発をできるようにしたいです。
また後輩社員への指導など、OJTのスキルも高めたいと思っています。

現在の仕事内容

主に出版社向けのウェブサイト・ECサイトの開発や保守を行なっています。システムの開発、簡単なサイトデザイン、提案書の作成など、その時々に応じて幅広く業務を担当します。

この会社に決めた理由

元々本が好きだったので、大学4年の就職活動時は何かしらの形で出版に関わる仕事が出来たらと思っていました。その中で内定を戴いたのがこの会社でした。
大学では日本文学を学んでいたのですがシステム開発に触れる機会はほとんど持たなかったことがありませんでしたが、出版業界に特化した会社ということもあり文系プログラマーが多いという話を聞いていたので、挑戦してみようと思いました。

メッセージ

私は就活を始めてから終えるまでに半年ほど時間がかかってしまいましたが、その分色々な企業の説明会に参加したり選考を受けたりしてきました。新卒採用の機会は1度だけですので、周りのことはあまり気にせずに自分のペースで納得のいくところまで取り組むことが大事だと思います。

大変なこともたくさんあると思いますが、時には休憩も挟みながら、悔いの残らないように頑張ってください。



小林 修平 さん
(2015年入社)

専修大学
文学部人文・ジャーナリズム学科 卒業
流通ソリューション事業部
オープンシステム営業部

現在の仕事内容

WEBサイト・ECサイトの提案・営業活動を行っています。
他にも、各種システムの問い合わせ対応や、プリント・オンデマンドを用いた新しい書籍作りの提案活動なども行っています。

仕事のやりがい

「どんな提案ができるか」「お客様は何に困っているか」常に自分なりに考え、分からないことは先輩や協業会社の方にアドバイスを頂く。日々勉強の中で仕事ができることがやりがいです。

この会社に決めた理由

「出版」「本」という世界に興味があり、その業界で働きたいという思いが大学時代からありました。光和コンピューターでは働く部署にもよりますが、出版社様、書店様、取次様、印刷会社様など、出版業界を支える多様なプレイヤーと様々な形でつながりを持っています。そうした面白さと、システムや情報を通じて出版業界へ貢献ができるという点でこの会社を選びました。

当面の目標

出版の仕事は奥が深い。まずは出版業界の仕組みや市場を理解し、営業として出版社様へより良い提案をスピーディーに適切なコストで提供できるよう努めています。最終的にはお客様に信頼いただけるような人間になることが目標です。

現在の仕事内容

出版流通とシステムの仕組みを学びつつ、出版様向けのプログラム開発に携わっています。

仕事のやりがい

自身の力を実感できることです。私は文系出身のため、入社してから初めてシステム開発に触れました。覚えることが多く、大変なこともありましたが、その分、自分の力でプログラムが組めたときに、確実にひとつづつできることが増えた、と自身の力を実感することができます。

この会社に決めた理由

「人と本との出会い」のお手伝いができると思ったからです。
私は本が好きで、本に携わる仕事がしたいと考えてきました。どんな良い本も読者の手に届かなければ、読者に読まれなければ意味がありません。出版不況と言われる今、「本と、その本を必要としている人とを、どのようにして出会わせるか」が重要です。光和コンピューターでは、「PitSpot」のような書店での検索端末や、出版社の業務を改善する出版ERPシステムなど、様々な面から「人と本との出会い」をスムーズにする提案がなされています。
本に関わる仕事は数多くありますが、ここでなら、特に「人と本との出会い」に貢献できると感じ、入社を決めました。



黒崎 茉莉絵 さん
(2015年入社)

國學院大学 文学部日本文学科 卒業
流通ソリューション事業部
オープンシステム部



出尾 はるか さん
(2016年入社)

早稲田大学 文化構想学部 卒業
ソリューション技術部